

UC - Linguagens de Programação

Docente: André Luiz Silva de Moraes

3º sem / Noite - Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas

QUESTÕES DE REVISÃO

1. O que é um programa?
2. O que é uma linguagem de programação?
3. Quais são os aspectos a serem considerados em um projeto de uma linguagem de programação?
4. Defina o que é sintaxe.
5. Defina o que é semântica.
6. Cite 3 benefícios de se estudar as propriedades de uma linguagem de programação
7. Cite as principais áreas onde as linguagens de programação durante tempos foram aplicadas.
8. Quais são os critérios considerados para a avaliação de uma linguagem de programação?
9. O que é legibilidade? Quais as suas características internas.
10. O que pode ser considerado como custo em uma avaliação de uma linguagem de programação?
11. Defina a característica das linguagens Imperativas.
12. Defina a característica das linguagens Orientadas a objetos.
13. Quais são os 3 grupos de linguagens que compõem a ramificação das linguagens Declarativas?
14. Defina o que são linguagens de programação?
15. Conceitue dados e programas.
16. Defina o que são variáveis.
17. Quais são os tipos de dados considerados fundamentais existentes em qualquer linguagem de programação?
18. Caracterize os tipos de dados primitivos.
19. Caracterize os tipos de dados compostos.
20. Quais são os componentes do tipo de dados composto?
21. Conceitue a definição do agrupamento de dados recursivo.
22. O que são conjuntos potência? Estão em qual categoria de tipos de dados?
23. O que é um compilador?
24. Quais os principais processos executados por um compilador para que esta seja efetuada com sucesso?
25. Conceitue análise léxica.
26. Conceitue análise sintática
27. No processo de compilação de uma linguagem, para que serve a geração do código intermediário?
28. O que é o processo de otimização?
29. Explique o gargalo de Von Neumann.
30. Como funcionam os interpretadores de código? Dê exemplo de duas linguagens que utilizam este.
31. O que são linguagens interpretadas?
32. Cite algumas vantagens de se utilizar uma linguagem compilada em relação a uma linguagem interpretada.
33. Qual a característica da linguagem COBOL que ficou em evidência até os tempos de hoje quando são estudadas as origens das linguagens de programação?



34. Cite 3 características da linguagem BASIC.
35. Cite 2 características da linguagem Fortran.
36. De todas as versões da linguagem Fortran, qual delas não chegou a ser distribuída oficialmente?
37. Cite característica marcante da linguagem Lisp que pode ser lembrada em toda a eternidade?
38. Cite dois dialetos resultantes da linguagem Lisp.
39. Cite o nome e o significado da sigla inicial utilizada na Linguagem Cobol.
40. Cite 3 características da Linguagem BASIC.
41. Quais são as 2 generalizações mais conhecidas da linguagem BASIC?
42. A linguagem C recebeu este nome devido ao seu nome anterior. Cite-o juntamente com a sua data.
43. Qual era a característica principal da Linguagem SmallTalk que a tornou o início da mudança na forma como os programadores escreviam seus códigos?
44. O que podemos afirmar que existe de semelhante na linguagem C++ em relação a Linguagem Java.
45. Porque a Sun não continuou o uso da Linguagem C++ em seus projetos de desenvolvimento?
46. Qual o nome do chefe de projetos que iniciou o desenvolvimento da Linguagem Java?
47. Cite duas características interessantes da linguagem Java.
48. Para o funcionamento de programas em Java, o que o usuário necessita possuir em seu sistema operacional?
49. Porque podemos afirmar que Java é multi-plataforma?
50. O que são Byte-Codes? Como são gerados?

Questões referentes as aulas ministradas anteriormente + trabalhos referentes às linguagens de programação estudadas.

- Aula 1
- Aula 2
- Aula 3
- Aula 4
- Aula 5