

EDIÇÃO FORMULÁRIOS NO MODO ESTRUTURA

Depois de criados os formulários pelo Assistente, eles podem ser editados pelo modo estrutura, seja para alterar a sua apresentação (layout) ou para substituir alguns controles por outros mais apropriados, a fim de facilitar sua utilização pelo usuário.

Podemos, se desejarmos, criar todo o formulário, desde o início pelo modo estrutura.

Quando ativamos o modo estrutura, temos a nossa disposição uma caixa de ferramentas que contém os controles que podemos utilizar para construir ou editar nossos formulários.

Se a caixa de ferramentas não estiver visível, podemos visualizá-la das seguintes maneiras: usando a Barra de Menus, <clicando> em Exibir e depois em Caixa de Ferramentas, ou clicar no botão Caixa de Ferramentas da Barra de Ferramentas.



.....

.....

.....

.....

.....

.....

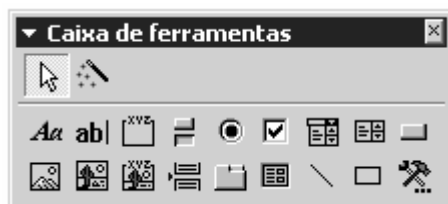
.....

.....


.....


.....


A CAIXA DE FERRAMENTAS





ELEMENTOS (CONTROLES) DA CAIXA DE FERRAMENTAS


 **Ponteiro:** Serve para selecionar, redimensionar, mover e editar os objetos do Formulário.


 **Assistente de Controle:** quando pressionado, faz com que a criação de um novo objeto seja acompanhada por um assistente. Sempre que trabalharmos no modo estrutura, devemos deixar este botão pressionado. Facilita muito o manuseio dos controles.

 **Rótulo:** Uma caixa com um texto descritivo, usado para colocar o nome nos campos. O rótulo também pode ser usado para colocar um texto independente no formulário.


 **Caixa de Texto:** cria um campo e seu respectivo rótulo. O campo estando vinculado a uma tabela ou consulta, permite inserir, editar e visualizar dados. Também serve como um controle onde podemos efetuar cálculos.


 **Grupo de Opção:** Cria uma moldura para um grupo de opções, na qual poderão ser reunidas caixas de verificação, botões de opção ou botões alternar. Em um grupo de opção, apenas uma das alternativas pode ser escolhida.

 **Botão Alternar:** Pode ser vinculado a um campo do tipo Sim/Não de uma tabela. Pressionado equivale a Sim e não pressionado entra com o valor Não. Pode ainda fazer parte de um grupo de opções. Neste caso, a cada botão pode ser atribuído um valor diferente e o vínculo pode ser atribuído a qualquer campo numérico de uma tabela.

 **Botão de Opção:** Assim como o botão Alternar, pode ser vinculado a um campo do tipo Sim/Não. Habilitado resulta Sim e desabilitado Não. Pode também fazer parte de um grupo de opções.

 **Caixa de Seleção:** como os dois controles anteriores, pode estar vinculado a um campo do tipo Sim/Não ou fazer parte de um grupo de opções.

 **Caixa de Combinação:** gera um campo do tipo cortina (DropDown), onde podemos abrir uma lista de valores e escolher um deles. Na caixa de combinação, ainda é possível digitar um valor diferente daqueles sugeridos na lista.

 **Caixa de Listagem:** semelhante à caixa de combinação, porém ela só oferece uma caixa listando os valores. Não permite a digitação de outro valor, somente as opções listadas poderão ser escolhidas.


 **Botão de Comando:** colocado em um formulário, podemos determinar uma ação a ser executada, quando for pressionado, tipo abrir outro formulário, consulta, tabela ou até imprimir um relatório.



Imagem: cria uma moldura, para que seja inserida uma imagem. Esta imagem é chamada estática, pois não pode ser editada pelo Access, é incluída pronta no formulário. É usada para inserção de logotipos ou ornamentos.



Moldura de Objeto não Acoplado: cria uma moldura para inserir um objeto OLE não acoplado, ou seja, um objeto sem vínculos, com uma tabela ou consulta, que é sempre o mesmo, mas que pode ser editado a partir do Access (uma planilha ou gráfico do Excel, por exemplo).



Moldura de Objeto Acoplado: Cria uma moldura, para inserir um campo do tipo Objeto OLE. É o caso, por exemplo, de uma tabela que inclua um campo com fotos. Com este controle, o formulário vai exibir uma fotografia diferente para cada registro, de acordo com os dados existentes na tabela.



Quebra de Página: Inicia uma nova tela, provocando uma nova página, se o formulário for impresso.



Controle de Guia: Podemos usar o controle de guia para apresentar várias páginas de informações como um único conjunto. É útil quando estamos trabalhando com muitos controles que podem ser classificados em duas ou mais categorias. Exemplo: podemos utilizar o controle guia em um formulário de funcionários para separar informações funcionais e pessoais.



SubFormulário: usado para incluir um outro formulário dentro do formulário. O formulário original é chamado de principal e o interno de subformulário. O subformulário é vinculado ao formulário principal, exibindo apenas os dados relacionados ao registro exibido no formulário principal.



Linha: serve para desenhar linhas retas.



Retângulo: serve para desenhar retângulos e quadrados.



Mais Controles: para acessar uma variedade de outros controles que se pode usar num formulário.



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....